



CONTENU
22 briques
Règle illustrée



CONSTRUISEZ UN MUR DE BRIX AVEC VOTRE ADVERSAIRE !

Les joueurs construisent un mur en plaçant des briques. A chaque joueur son symbole ou sa couleur. Le premier à créer un alignement de quatre a gagné!

Mais attention! Chaque brique est composée de deux cubes contenant à la fois votre symbole ou votre couleur ainsi que ceux de votre adversaire.

Chaque fois que vous ajoutez une nouvelle brique, vous risquez d'aider votre adversaire! Brix est rapide à apprendre, et différent chaque fois que vous jouez. Ce jeu de stratégie deviendra le favori de votre famille.

BUT DU JEU

JEU 1:

CONNECTEZ LES SYMBOLES (DÉBUTANT)

Un joueur joue avec les X, l'autre avec les O. Soyez le premier à aligner 4 cubes comportant votre symbole en vertical, horizontal ou diagonal.

JEU 2:

CONNECTEZ LES COULEURS (DÉBUTANT)

Un joueur joue avec la couleur Orange, l'autre avec la couleur Bleu. Soyez le premier à aligner 4 cubes de votre couleur en vertical, horizontal ou diagonal.

JEU 3:

CONNECTEZ LES SYMBOLES CONTRE CONNECTEZ LES COULEURS (NORMAL)

Un joueur joue avec les couleurs, l'autre avec les symboles. Soyez le premier à aligner 4 cubes de votre caractéristique (4 Bleu ou 4 Orange, ou 4 X ou 4 O) en vertical, horizontal ou diagonal.

PRÉPARATION

Placez les 22 briques au centre de la table pour former une pioche commune aux deux joueurs.

Le premier joueur (le plus jeune) commence le mur en plaçant une pièce entre les deux joueurs (verticalement ou horizontalement).

TOUR DE JEU

Les joueurs jouent à tour de rôle. A son tour de jeu, le joueur ajoute une brique au mur, horizontalement ou verticalement. Chaque nouvelle brique doit être à plat et doit toucher le reste du mur. (Une nouvelle brique ne peut pas être placée sur un de ses angles ou poser sur d'autres briques de sorte qu'une partie de celle-ci se trouve dans le vide.)

IMPORTANT

Le mur ne peut jamais avoir plus de 8 cubes de côté.

Si personne n'a gagné la partie lorsque les 22 briques se trouvent sur le mur, les joueurs continuent à jouer en utilisant les briques qui constituent le mur et en les remplaçant dans le mur en respectant les règles ci-dessus.

Les joueurs doivent faire attention à ce que le mur ne s'effondre pas ; s'il tombe à votre tour de jeu, vous perdez.

IMPORTANT

Vous ne pouvez pas déplacer une brique que votre adversaire a déplacé juste avant.

FIN DE PARTIE

Quand un joueur a ses 4 symboles ou couleurs alignés, il gagne la partie.

NOTE

Si le placement d'une brique fait gagner les deux joueurs, le joueur qui a placé la brique gagne.