



RÈGLE DU JEU

Nous sommes en 50 avant Jésus-Christ. Toute la Gaule est occupée par les Romains... Toute? Non! Un village peuplé d'irréductibles Gaulois résiste encore et toujours à l'envahisseur.

Alors, toi aussi, fonce dans la bataille et relève le défi! Sache qu'il te faudra faire preuve d'intelligence et de vivacité pour répondre aux questions qui te sont posées, gagner des casques romains et remporter la victoire!

En somme, une pincée de bon sens, deux cuillerées de ruse et une louche d'agilité pourraient se révéler être les bons ingrédients de la potion magique pour déjouer l'adversaire.

Directeur : Sarah Kœgler-Jaquet

Éditeur : Sandra Berthe

Directeur artistique : Florent Salaün

Rédaction et suivi éditorial : Anne Marchand Kalicky

Création graphique et maquette :

Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs.

Matériel :

- 90 cartes réparties en 5 catégories différentes avec 3 niveaux de difficulté : 1 casque romain pour une question facile, 2 casques romains pour une question moyennement facile et 3 casques romains pour une question difficile.

- 10 cartes **PAR TOUTATIS!** (5 cartes **BAFFE** et 5 cartes **POTION**).

- Un livret contenant les réponses détaillées aux questions.

Voici les 5 catégories :

**PROVERBES ET COUTUMES
AVEC ASTÉRIX**

À travers les pays ou régions qu'il a parcourus, Astérix a découvert des coutumes et appris des proverbes qu'il veut te faire partager. À toi de jouer!

**SPORTS, LOISIRS ET GASTRONOMIE
AVEC OBÉLIX**

Obélix est fort, très fort, mais c'est aussi un grand gourmand, bon vivant. Relève son défi en donnant les bonnes réponses!



**NATURE ET ANIMALIX
AVEC IDÉFIX**

Idéfix t'entraîne dans la forêt pour tester ton savoir sur la nature et l'écologie. Gare aux mauvaises réponses, tu pourrais te faire mordre!

**HISTOIRE ET MYTHOLOGIE
AVEC PANORAMIX**

Panoramix, le vénérable druide du village t'a concocté des questions sur la mythologie et l'histoire qu'il connaît sur le bout des doigts... Et toi?

**GÉOGRAPHIE ET VOYAGES
AVEC JULES CÉSAR**

Jules, pour les intimes, a beaucoup voyagé et conquis de nombreux pays. Autant te dire qu'il est incollable en géographie. Seras-tu à la hauteur des questions qu'il te pose?

But du jeu

Avec Astérix et ses amis, teste la force de tes neurones et gagne un maximum de casques romains pour devenir le grand vainqueur de la bataille! *Veni, vidi, vici!*

Déroulement du jeu

Toutes les cartes sont mélangées et mises dans une pioche. Le fonctionnement du jeu se fait dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier joueur pioche une carte. Il pose la question à voix haute et essaie d'y répondre. Son voisin de droite vérifie si la réponse est correcte dans le livret-réponses. Si la réponse est juste, le joueur garde la carte auprès de lui et commence à additionner les casques romains; si la réponse est fausse, il place la carte dans un tas à part, situé à côté de la pioche. On passe ensuite au joueur suivant selon la même règle.

Si le joueur tombe sur une carte **PAR TOUTATIS!** avec la variante **BAFFE**, il oblige le joueur de son choix à passer son tour. Il tire ensuite une nouvelle carte et

essaie de répondre à la question. S'il n'est pas capable d'y répondre, il passe son tour. Si le joueur tire une carte **PAR TOUTATIS!** avec la variante **POTION**, il pioche deux cartes et a le droit d'y répondre tout de suite. Le joueur peut tout à fait conserver la carte **PAR TOUTATIS!** et décider de l'utiliser quand il le souhaite, un peu plus tard dans la partie.

Fin du jeu

La partie se termine lorsque la pioche est vide. Dans ce cas, celui qui a remporté le plus de casques romains gagne la bataille. Si les joueurs veulent prolonger la partie, ils peuvent retourner le tas laissé à part, à côté de la pioche, jusqu'à ce que toutes les questions soient résolues.

